



Signore e Signori, ecco a voi Cranium, il party-game più divertente e irriverente che abbiate mai provato, che vi metterà alla prova in sfide di scultura, disegno, mimo e drammatizzazione, con rompicapo apparentemente irrisolvibili e persino incredibili scioglilingua! Cranium è un gioco per 4 o più persone divise in squadre, che vi avvincherà inestricabilmente, una partita dopo l'altra!

## SCOPO DEL GIOCO

Essere il primo giocatore o la prima squadra a percorrere tutto il tabellone, raggiungere la casella centrale l'Encefalum, il vero centro di Cranium e a portare a termine con successo l'ultima prova: chi ci riesce viene automaticamente proclamato vincitore!

NUMERO DI GIOCATORI:

**4** O PIÙ

QUESTO È UN GIOCO PER

**ADULTI**  
O PERSONE CHE SI SENTONO TALI ...

ETÀ  
**16+**



## PREPARAZIONE DEL GIOCO

**1. Dividetevi in 2 squadre, ciascuna di 2 o più giocatori.** Se siete un gruppo di amici più numeroso, potete formare fino a 4 squadre, ma ricordatevi che ciascuna deve avere almeno 2 giocatori: il gioco risulterà più lungo, ma il divertimento è garantito!

**2.** Ogni squadra sceglie una **pedina** e la mette sulla casella viola contrassegnata dall'indicazione del **VIA!**

**3.** Mettete i 4 diversi mazzi nei contenitori **che prendono il nome dai loro ispiratori:** Miciolangelo, Alfabruco, Starlette e Tutta testa.



**4.** Sistemate accanto al tabellone il **dado**, la **clessidra** e la speciale **pasta da modellare Cranium**.

**5.** Ogni squadra si attrezza con un **blocchetto** e una matita.

## DECIDETE PER QUANTO TEMPO GIOCARE

**Piegate il tabellone in funzione di quanto volete far durare la partita.**



**SFIDA SENZA APPELLO**  
(30 MINUTI)\*



**SFIDA REGOLAMENTARE**  
(60 MINUTI)\*



**SFIDA ALL'ULTIMO RESPIRO**  
(90 MINUTI)\*

\*Il tempo indicato è una ragionevole approssimazione del tempo necessario per ciascun tipo di partita; nella realtà, ogni sfida può variare nella durata in funzione della fortuna dei giocatori, delle vostre pause-café e pause-spuntino, della creatività e della brillantezza di ogni singolo partecipante al gioco.

**ADESSO SIETE  
VERAMENTE PRONTI PER  
SFIDARVI A  
CRANIUM!**

Avviso: la pasta da modellare Cranium contiene frumento.

## AL VOSTRO TURNO

**Inizia per prima la squadra con il giocatore il cui prossimo compleanno è il più vicino.**

**1.** In Cranium, ogni squadra lancia il dado solamente al termine del proprio turno, cioè solo dopo aver portato a termine con successo il compito o l'attività assegnati. Il colore della casella su cui si trova la vostra pedina corrisponde al colore della carta-attività di Cranium che dovete pescare e quindi giocare, ma solo al turno successivo! (N.B. giocare significa fare quanto indicato sulla carta).



Pianeta Cranium

**Durante il vostro primo turno**, e tutte le volte che vi trovate su una casella "Pianeta Cranium" (ossia una casella viola), potete scegliere liberamente da quale mazzo pescare la prossima carta da giocare.

**2.** Chiedete a un membro della squadra alla vostra destra di pescare la vostra carta e di leggersela a voce alta.

**3.** Quando siete pronti, il giocatore che vi ha letto la carta ruota la clessidra e fa partire la corsa contro il tempo: scopo di ogni turno di gioco è completare con successo l'attività da svolgere prima che il tempo a disposizione finisca.

**4.** Ce l'avete fatta?

**Sì!** Lanciate il dado e fate avanzare sul tabellone la vostra pedina fino alla casella successiva del colore uscito sul dado. Se state disputando una sfida regolamentare o una sfida all'ultimo respiro, siete obbligati a fermarvi su ogni casella "Pianeta Cranium", anche se il lancio del dado vi porterebbe al di là di essa.

A questo punto, il vostro turno è finito, e il gioco passa al concorrente o alla squadra alla vostra sinistra.

**No...** Non lanciate il dado e non fate avanzare la vostra pedina: il vostro turno è già finito. Dovrete attendere fino al vostro turno successivo e riprovare a cimentarvi nell'attività indicata.

**RICORDATE BENE: IN CRANIUM, IL DADO SI LANCIATA ALLA FINE DEL PROPRIO TURNO, MA SOLO DOPO CHE SI È COMPLETATA CON SUCCESSO L'ATTIVITÀ CHE VI È STATA ASSEGNATA.**

**MA NON FINISCE QUI...**

## CARTE SUPER SFIDA

Una **carta super sfida** segna un momento di pausa nella partita e dà a tutte le squadre in gara la possibilità di sfidarsi contemporaneamente. Il primo concorrente o il primo team che riesce a urlare la risposta esatta prima che scada il tempo a disposizione vince all'istante un **lancio-bonus del dado**.

Dopo che è stata giocata una **carta super sfida**, chi ha vinto usufruisce del proprio lancio-bonus e fa avanzare la propria pedina sul tabellone. Subito dopo, il turno ritorna alla squadra che era di turno quando è stata pescata la carta ecumenica, e questa proseguirà a giocare secondo le regole consuete.



## Se viene pescata una carta super sfida mentre vi trovate su una casella Pianeta Cranium...

**Se vincete la sfida della carta super sfida** e questa era la vostra prima attività dopo essere "atterrati" sul Pianeta Cranium, lanciate il dado e portatevi sulla corsia preferenziale.

**Se invece non riuscite ad aggiudicarvi la carta super sfida** e questa era la vostra prima attività dopo aver raggiunto il Pianeta Cranium, non preoccupatevi: potete ancora avere la possibilità di andare sulla corsia preferenziale durante un successivo, normale turno di gioco. Ricordate sempre: una carta super sfida rappresenta semplicemente una pausa nel normale svolgimento della sfida.

## Come si accede alla corsia preferenziale

Se vi state affrontando nella sfida all'ultimo respiro, ogni Pianeta Cranium rappresenta una ghiotta opportunità per accedere alla corsia preferenziale. Se riuscite a portare a termine con successo la vostra prima attività su una casella Pianeta Cranium al primo tentativo, fate un balzo sul circuito interno e... congratulazioni! Siete ora sulla **corsia preferenziale**! In caso contrario, continuate pure lungo la **strada panoramica** – ossia lungo il percorso più esterno...



Siete obbligati a fermarvi su tutti i Pianeti Cranium, anche se il colore ottenuto col lancio del dado vi porterebbe oltre. Se vi trovate sulla corsia preferenziale e col lancio del dado ottenete il colore viola, precipitatevi in avanti direttamente sulla casella Pianeta Cranium successiva.

## VITTORIA!

Per vincere la sfida, dovrete prima di tutto entrare nella casella dell'**Encefalum, il vero centro di Cranium**. Al vostro turno successivo, **tutti gli avversari si riuniscono e scelgono collettivamente il mazzo** da cui pescare la carta che potrebbe rappresentare la vostra attività finale.

Se non riuscite a portare a termine il vostro compito, potete riprovare di nuovo al vostro turno successivo.

Se invece riuscite a portare a termine con successo l'attività pescata per voi mentre vi trovate nell'Encefalum (e fra queste si considerano a pieno titolo anche i compiti sanciti dalle carte super sfida!)... siete andati alla grande! **Avete vinto e venite proclamati campioni di Cranium!** Complimenti, che Cranium!!!



PER SCOPRIRE  
TUTTI GLI ALTRI GIOCHI  
visitare il sito  
[www.hasbro.it](http://www.hasbro.it)

© 2011 Hasbro. Tutti i diritti riservati.

La denominazione e il logo CRANIUM, la denominazione e il logo Cranium Renewal e tutti gli altri nomi ed elementi distintivi del gioco, così come le sue parti componenti, sono marchi registrati di proprietà di Cranium, Inc.

© 2010 Cranium, Inc. Tutti i diritti riservati.

Prodotto da: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH

Rappresentato da: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Servizio Assistenza Consumatori: Hasbro Italy, Centro Direzionale Milanofiori, Strada 7 - Palazzo RI 20089 Rozzano (Milano), IT 800827156

hasbroitaly.assistenza@hasbro.it

**La pasta da modellare Cranium  
contiene frumento.**

Se ne dovesse inavvertitamente rovesciare su tessuti o altre superfici porose o assorbenti, eliminate tutta la pasta che vi è possibile, lasciate asciugare quanto non siete riusciti a rimuovere e poi spazzolate o aspirate i residui. Rimettete sempre la pasta da modellare nell'apposito contenitore al termine del gioco.

[www.hasbro.it](http://www.hasbro.it)



051116577103 01